



CAMPEONATO CONTINENTAL AMERICANO DE PÁDEL DE VETERANOS

EQUIPOS – PAREJAS NACIONALES - OPEN

Del 15 al 21 de noviembre 2021

REPÚBLICA DOMINICANA





ÍNDICE

CAPÍTULO I - DISPOSICIONES GENERALES	3
ARTÍCULO 1. OBJETIVOS Y DEFINICIONES	3
ARTÍCULO 2. SITIO, FECHA Y PERIODICIDAD	3
ARTÍCULO 3. CONDICIONES	3
ARTÍCULO 4. COMISIÓN TÉCNICA	4
CAPÍTULO II - EQUIPOS Y JUGADORES	4
ARTÍCULO 5. REQUISITOS PARA PARTICIPAR	5
ARTÍCULO 6. FECHAS LÍMITE DE ALINEACIÓN DEL EQUIPO	5
ARTÍCULO 7. CAPITANES DE EQUIPO	5
ARTÍCULO 8. ARBITRAJE	5
ARTÍCULO 9. CONSTITUCIÓN DE LOS EQUIPOS	6
CAPÍTULO III - FORMATO DE JUEGO	6
ARTÍCULO 10. COMPETENCIA	6
ARTÍCULO 11. RONDAS	7
ARTÍCULO 12. PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS	7
ARTÍCULO 13. SORTEO	7
ARTÍCULO 14. COMUNICACIÓN DE RESULTADOS	8
CAPÍTULO IV - CALENDARIO DE EVENTOS Y CONSIDERACIONES FINALES	8
ARTÍCULO 15. CALENDARIO DE EVENTOS	8
ARTÍCULO 16. SANCIONES DISCIPLINARIAS	8
ARTÍCULO 17. RANKING	8
ARTÍCULO 18. TORNEO DE PAREJAS	9
ARTÍCULO 19. TARIFAS DE ENTRADA	9
ARTÍCULO 20. OTROS	9



CAPÍTULO I – DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 1. Objetivos y definiciones

1. El Campeonato Continental Americano de Pádel de Veteranos por Equipos (CCAPV) es un evento por equipos donde las naciones miembros de la CAPF compiten entre sí.
2. Solo los miembros afiliados de CAPF pueden participar en el CCAPV, y todos los miembros afiliados de CAPF pueden participar en CCAPV. Se podrá invitar a algún equipo de un país que todavía no esté afiliado y que, exista manifestación de afiliarse.
3. El objetivo de la CCAPV es fortalecer los lazos de amistad entre los países participantes, contribuir al desarrollo de la Padel en el continente americano, reforzando la deportividad, el juego limpio y la igualdad, así como la competencia.
4. Todos los partidos se jugarán bajo las reglas del juego aprobadas por la federación internacional de pádel vigente y normativas de la CAPF. Se jugará con punto de oro.
5. Los derechos de la CCAPV pertenecen a la Continental American Pádel Federation (CAPF), que puede compartirlos o venderlos a un promotor por una tarifa negociada. Si se negocia dicha tasa, se dividirá en partes iguales entre todos los países participantes para el desarrollo de Padel. No obstante, el primer año y, debido a la pandemia, no existe canon alguno.

Artículo 2. Sitio, fecha y periodicidad

1. El evento debe jugarse en cualquier país miembro afiliado.
2. Se jugará cada dos años, alternando con los Campeonatos Continentales Absoluto del Continente Americano por Equipos o, en su defecto por lo que establezca la Junta Directiva de CAPF.

Artículo 3. Condiciones

1. La organización es responsable a su cargo de organizar:
 - a) el Club o sitio donde se llevará a cabo el evento.
 - b) todos los árbitros del evento.
 - c) Bolas utilizadas en el evento.
 - d) resultados de juegos diarios publicados en el sitio web oficial de CCAPV o de la CAPF.
 2. Si, y sólo si, las entradas se cobran al público, la organización también debe proporcionar de forma gratuita:
 - a) 15 entradas por día a la CAPF
 - b) 14 entradas por día a todas las delegaciones participantes si traen un equipo o 28 entradas por día a todas las delegaciones participantes que traen equipos masculinos y
-



- femeninos. Estas entradas solo permiten la entrada a la cancha central (en caso de que exista) si el equipo nacional respectivo está jugando.
- c) Credenciales a todas las Delegaciones Oficiales (14 personas) que permiten la entrada en el patio central y el sitio del evento de forma gratuita.
3. La Organización informará de los hoteles que la organización pone a disposición de las delegaciones. En breve se informará de ello, se están cerrando diferentes acuerdos.
 - a) Los países son responsables del pago de sus habitaciones de.
 4. Todas las inscripciones de los Participantes son administradas por CAPF que, para este primer año establece que sea el organizador el que se encargue. Las tarifas de entrada y de las diferentes inscripciones serán aprobadas por CAPF.
 5. CAPF tiene los derechos del 10% de todo el espacio publicitario del evento, para este primer evento y debe proporcionar a la Organización los logotipos de su patrocinador oficial para que estos puedan incluirse en los siguientes materiales:
 - a) Cartel del evento y todos los materiales impresos y digitales para promocionar el evento
 - b) Espacio promocional en la pista central del evento
 - c) Spots de video para promocionar el evento
 6. CAPF tiene los derechos sobre el 25% de cualquier derecho de transmisión de TV que el Organizador pueda negociar.
 7. La CAPF tiene el derecho de nombrar la bola oficial que se utilizará en el evento. No obstante, para este evento se establece que sea el organizador quien pueda nombrar la bola oficial y, en caso de que se venda este producto, la CAPF tendrá el 10 % del valor de venta.
 8. El Organizador deberá abonar una cuota de licencia CAPF, del 10 % del total de las inscripciones.

Artículo 4. Comisión Técnica

1. La comisión técnica estará formada por un miembro del Comité de Árbitros de la CAPF, un miembro de la junta directiva de la CAPF y un representante de la federación anfitriona/promotora/organizadora.
2. La Comisión Técnica decidirá sobre todos los asuntos que los árbitros no puedan decidir y actuará como comité de apelaciones para cualquier asunto que pueda surgir de desacuerdos entre el equipo del árbitro y los capitanes del equipo.
3. Cada miembro de la Comisión Técnica tiene un voto. Las decisiones son por mayoría simple y las abstenciones no cuentan.

CAPÍTULO II – EQUIPOS Y JUGADORES



Artículo 5. Requisitos para participar

1. Un jugador solo puede representar a un equipo si tiene un pasaporte válido del país al que representa y no ha representado a otro país en un evento anterior de CAPF.

Artículo 6. Plazos de alineación del equipo

1. Todos los equipos deben preinscribirse antes del día 30 de septiembre. El pago debe realizarse a más tardar el día 20 de octubre.
 - a. Como fecha límite se establece el día 30 de octubre para el envío de los formularios de inscripción con los nombres de los jugadores deben haber sido enviados a secretary@capfederation.com
2. No se permiten cambios en la constitución de los equipos después de 4 semanas antes del evento.
 - a. Si un jugador sufre una lesión que puede ser atestiguada por la CAPF después de recibir un informe médico, el Comité de Árbitros de la CAPF puede permitir un reemplazo. La federación miembro enviará una solicitud de sustitución junto con los registros médicos, así como el nombre del reemplazo de los 2 jugadores suplentes.
3. Las inscripciones serán enviadas por las federaciones miembro utilizando los formularios de inscripción adecuados e incluirán 2 jugadores suplentes adicionales en caso de que ocurra una lesión, como se indica en el nº2 del Artículo 6.

Artículo 7. Capitanes de equipo

1. Cada equipo deberá elegir un Capitán y dicho Capitán estará vinculado con el Equipo y Organización del Árbitro. Los capitanes deben proporcionar un correo electrónico de trabajo y un número de teléfono celular.
 2. Las responsabilidades del Capitán son:
 - a. Representar a sus Equipos en todos los asuntos con la organización y el equipo contrario.
 - b. Elegir la constitución y el orden del equipo en cada ronda
 - c. Dejar que los jugadores sepan los horarios en los que se llevarán a cabo los partidos.
 - d. Controlar la puntualidad y deportividad de sus jugadores
 - e. Cumplir e hizo que sus jugadores cumplieran con el Reglamento del Evento.
 - f. Leer y responder a todos los correos electrónicos enviados por la Organización o el otro equipo.
 - g. Los Capitanes pueden nominar a otros miembros del Equipo como Capitanes si hay más de un partido que se juega al mismo tiempo. Informarán previamente al Equipo del Árbitro.
 - h. Un jugador puede ser tanto Capitán como Jugador.
-



Artículo 8. Arbitraje

1. El Árbitro será responsable de todos los asuntos técnicos y disciplinarios in situ del evento.
2. Además de las tareas técnicas y disciplinarias, el equipo de Árbitros será responsable de:
 - a) Suspender o retrasar un partido y establecer los horarios, y si es necesario, cambiar el lugar donde se juega el partido si no hay condiciones en el sitio estipulado.
 - b) Decida suspender, terminar o cancelar un partido o partidos, cuando sea necesario si las condiciones normales cambian, y decida sobre la continuación o establezca una nueva fecha, o incluso si se permiten espectadores en el sitio.
 - c) Manejar todos los asuntos que puedan influir en los resultados de cualquier partido
 - d) Cancelar partidos y ordenar su repetición si es adecuado
 - e) Todo lo que afecta a los partidos dentro de la cancha y alrededores.

Artículo 9. Constitución de los Equipos

1. Todos los Equipos estarán formados por:
 - a) Mínimo de 6 jugadores de entre +35 a +49 en categoría masculina
 - b) Mínimo de 6 jugadores de entre +50 en categoría masculina
 - c) Mínimo de 6 jugadores de entre +35 a +44 en categoría femenina
 - d) Mínimo de 6 jugadoras de entre +45 en categoría femenina
2. Cada Delegación estará formada por:
 - a. Mínimo de 6 jugadores y máximo de 10
 - b. 1 capitán
 - c. 1 director
3. Las delegaciones pueden incluir a más personas, pero el promotor sólo es responsable de cumplir con las condiciones estipuladas por las delegaciones.

CAPÍTULO III – FORMATO DE JUEGO

Artículo 10. Competencia

1. Solo 16 equipos pueden participar en la fase final del evento, tanto para hombres como para mujeres.
 2. Si hay más de 16 equipos inscritos, se celebrará una clasificación entre equipos.
 3. Los plazos de calificación serán anunciados con antelación, en caso de que fuera necesario.
 4. El país anfitrión se decidirá en función de la proximidad y la conveniencia de los países participantes.
-



5. La competición se disputará por fase de grupos, clasificándose para las semifinales los que pasen de la fase de grupos para los puestos 1 a 4. Para el resto se tendrán en cuenta los resultados obtenidos de la siguiente forma:
 - a) Más juegos ganados (los juegos del tercer set nunca cuentan)
 - b) Diferencia entre los juegos ganados y perdidos (los juegos del tercer set nunca cuentan)
 - c) Si el empate aún permanece, entonces la mayoría de los sets ganados
 - d) Diferencia entre sets ganados y perdidos

Artículo 11. Rondas

1. Los jugadores serán elegidos por los capitanes de cada categoría de edad, para un total de 3 parejas.
 2. Cada partido vale 1 punto y jugarán tres parejas de cada categoría de edad.
 3. En la fase de grupos el ganador de cada ronda será el país con más puntos ganados (2 a 3)
 4. Si hay empates en la fase de grupos después de que termine el round robin, deben resolverse de la siguiente manera:
 - a) Si hay un empate a cuatro:
 1. Más juegos ganados (los juegos del tercer set nunca cuentan)
 2. Diferencia entre los juegos ganados y perdidos (los juegos del tercer set nunca cuentan)
 3. Si el empate aún permanece, entonces la mayoría de los sets ganados
 4. Diferencia entre sets ganados y perdidos
 - b) Si hay un empate a tres:
 1. Más juegos ganados (los juegos del tercer set nunca cuentan)
 2. Diferencia entre los juegos ganados y perdidos (los juegos del tercer set nunca cuentan)
 3. Si el empate aún permanece, entonces la mayoría de los sets ganados
 4. Diferencia entre sets ganados y perdidos
 - c) Si hay un empate bidireccional:
 1. Resultado entre ambos países
 5. En la fase de grupo, las rondas se jugarán como se indica en los números 1 y 2 del artículo 11, y el ganador de la ronda será el país con más puntos ganados (2 a 3)
-



Artículo 12. Presentación de los equipos

1. Cada Capitán elige 3 parejas, numeradas del 1 al 3, sin que deba tener en cuenta ninguna puntuación establecida al respecto.
2. Sesenta minutos antes de la hora establecida para que se lleve a cabo el primer partido, ambos capitanes se reunirán con el Árbitro Principal en la Casa Club oficial y entregarán el formulario de alineación al Árbitro Principal.
3. Antes de anunciar las alineaciones, el árbitro principal comprobará si se rellenan correctamente. Si se encuentra un error o irregularidad, el Árbitro Principal devolverá el formulario incorrecto al capitán respectivo y le hará completarlo correctamente.
4. Una vez en posesión de ambos formularios correctamente cumplimentados, el Árbitro Principal anunciará los emparejamientos para la ronda.

Artículo 13. Sorteo

El par 1 de cada forma serán oponentes y eso debe llamarse partido número 1. El par 2 de cada forma serán oponentes y ese debe ser el partido número 2. Lo mismo para el siguiente par. Los partidos se jugarán de la siguiente forma si no hay pistas disponibles:

- a) Pareja 1 vs pareja 1
- b) Pareja 3 vs pareja 3
- c) Pareja 2 vs pareja 2

Artículo 14. Comunicación de resultados

6. Los capitanes de cada equipo tienen la responsabilidad de completar el formulario de puntuación de cada Partido y entregarlo al Árbitro a más tardar 15 min después de la conclusión del partido.
7. Después de recibir ambos formularios de puntuación, el árbitro anunciará oficialmente el resultado del Partido y lo publicará.
8. El Árbitro puede alterar los formularios de puntuación si se completan incorrectamente, o si hay alguna queja por parte de cualquiera de los capitanes.

CAPÍTULO IV – CALENDARIO DE EVENTOS Y CONSIDERACIONES FINALES

Artículo 15. Calendario de Eventos

1. Día 1 (Domingo) – Llegada de las Delegaciones
 - a) 18:00h – Encuentro de Capitanes (Club)
 - b) 19:30h – Sorteo Abierto por Parejas Nacionales (Club)
 2. Día 2 (Lunes) – 1/32 y 1/16 del torneo de Parejas
 - a) 21:00h Ceremonia de apertura - La ceremonia de apertura consistirá en una ceremonia de bandera donde deberán participar las delegaciones oficiales.
-



- ii. Los jugadores deben respetar el código de vestimenta – Hombres:
Blazer Ladies: vestido elegante
3. Día 3 (martes) – Fase de grupos y partidos de parejas nacionales
4. Día 4 (miércoles) – Fase de grupos y partidos parejas nacionales
5. Día 5 (jueves) – 1/4 finales de Parejas y 1/4 final de Equipos
6. Día 6 (viernes) – Semifinales de Parejas, Semifinales de Equipos y open por parejas.
7. Día 7 (sábado) – Finales de Parejas, Finales de Equipos y open por parejas.
 - a) Los premios se otorgarán inmediatamente después de la conclusión de cada final.
8. Día 8 (domingo) – Salida de las delegaciones.

Artículo 16. Sanciones disciplinarias

1. Todas las situaciones disciplinarias que puedan surgir durante cualquier Partido o en sus alrededores deben ser asumidas por el Árbitro.
2. Las decisiones del Equipo arbitral pueden ser apeladas ante el Comité Técnico
3. Las decisiones del árbitro durante un partido no pueden ser apeladas.
4. Los países que muestren un comportamiento no deportivo, como la fijación de resultados, serán descalificados y no podrán participar en los próximos Campeonatos.

Artículo 17. Clasificación

No se establece ranking válido para este primer evento de equipos nacionales, en ninguna de las categorías ni formato.

Artículo 18. Torneo parejas nacionales y open

1. Se jugarán en categoría masculina y femenina.
2. Todos los equipos participantes podrán inscribirse 4 parejas, en cada grupo de edad, tanto en el cuadro masculino como femenino en la categoría de parejas nacionales.
3. El sorteo tendrá cabezas de serie, según estipule el comité deportivo.
4. Las rondas se jugarán según lo estipulado en el Artículo 15
5. Para el open libre, se tendrá que tener licencia federativa de cualquier país miembro de la CAPF y, serán los propios deportistas los que se inscriban, sin que deban ser nominados por ninguna federación o asociación miembro.

Artículo 19. Tarifas de entrada

1. La cuota de inscripción del equipo es de 400 \$ para un equipo y 600 \$ para ambos equipos (hombres y mujeres)
 2. La cuota de inscripción para parejas nacionales es de 50 \$ por pareja.
 3. La cuota de inscripción para el open libre es de 60 \$ para pareja.
-



Artículo 20. Otros

1. Se otorgarán los títulos de Campeones continentales en la categoría de equipos y de parejas nacionales.
 2. En la categoría open, el 50% de lo recaudado será para premios en metálico y la distribución será la que se aplica en los torneos CAPF y que está publicada en la página web.
 3. Todas las situaciones que no están cubiertas en este reglamento deben ser tratadas con el Comité Técnico si tal ha sido nominado, o con la Asociación Continental organizadora si el evento aún no ha comenzado.
-